

La relazione $i-u$ di un amplificatore per lungo segnale può, in prima approssimazione, essere schematizzata con una serie di potenze (trascurando tutti gli effetti dispersivi)

$$y = G_1 x + G_2 x^2 + G_3 x^3 + \dots$$

Assumiamo un segnale di ingresso sinusoidale $x = V \cos \omega_0 t$.

Segue

$$y = G_1 V \cos \omega_0 t + G_2 V^2 \left[\frac{1}{2} + \frac{1}{2} \cos 2\omega_0 t \right] + \\ + G_3 V^3 \left[\frac{3}{4} \cos \omega_0 t + \frac{1}{4} \cos 3\omega_0 t \right]$$

~~L'amplificatore~~ Il termine G_1 è il guadagno a piccolo segnale, quando

$G_2 V^2$ e $G_3 V^3$ sono trascurabili. In tal caso si ha la risposta standard dell'amplificatore.

Al crescere della ampiezza del segnale si presentano due ~~non~~ fenomeni

- la generazione di armoniche superiori
- il fenomeno della compressione.

La generazione di armoniche superiori viene tipicamente sfruttata per realizzare moltiplicatori di frequenza, e di questo non ci occuperemo qui.

Concludiamo quindi solo la componente di y a frequenza ω_0

(2)

$$y = G_1 V \cos \omega_0 t + \frac{3}{4} G_3 V^3 \cos \omega_0 t$$

L'ampiezza Y del segnale di uscita è quindi

$$Y = G_1 V + \frac{3}{4} G_3 V^3$$

da cui possiamo calcolare un "guadagno a largo segnale"

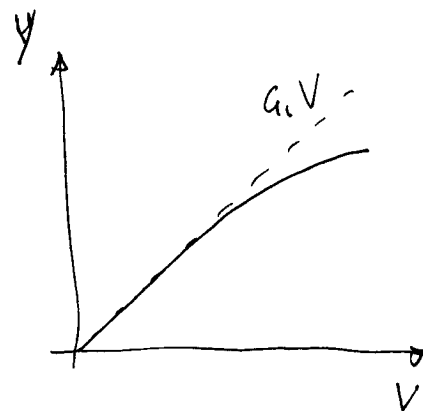
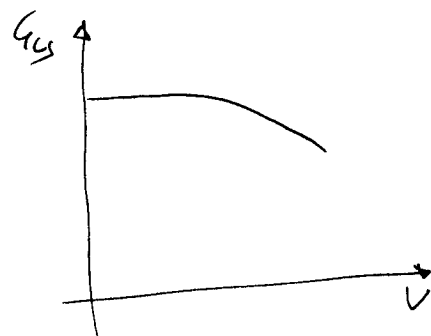
$$G_{LS} = G_1 + \frac{3}{4} G_3 V^2$$

che dipende da V . Il termine G_3 è normalmente negativo e quindi, al crescere di V , G_{LS} si riduce.

Ne consegue che Y non varia più linearmente, ma presenta un fenomeno di "compressione"

ovvero di riduzione dell'uscita rispetto al valore calcolato a piccolo segnale.

~~La gente~~ Poiché un amplificatore non può essere usato in zona di compressione, a pena di una consistente distorsione,



occorre valutare ~~l'amp~~ il livello di cui tale compressione avviene.

In genere la massima potenza che un amplificatore può fornire è quella in corrispondenza della quale la potenza di uscita è ± 1 dB in meno del valore a piccolo segnale.

Nel nostro caso significa che

$$\frac{V}{G_1 V_1} = 0.89 \quad (-1 \text{ dB})$$

L'ampiezza corrispondente ~~val~~ si ottiene dunque da $1 + \frac{3}{4} \frac{G_3}{G_1} V^2 = 0.89$

Occorre poi ricordare che il segnale di ingresso non è una sinusoidi pura, ma modulata. Per questa analisi consideriamo un ingresso del tipo

$$x = V \cos \omega_m t \cos \omega_0 t = \frac{V}{2} [\cos \omega_1 t + \cos \omega_2 t]$$

con $\omega_m \ll \omega_0$ e con $\omega_1 = \omega_0 - \omega_m$, $\omega_2 = \omega_0 + \omega_m$

~~l'uscita~~ (two-tone intermodulation)

l'uscita corrispondente vale

(4)

$$y = \frac{G_1 V}{2} [\cos \omega_1 t + \cos \omega_2 t] + \frac{G_2 V^2}{4} [\cos^2 \omega_1 t + 2 \cos \omega_1 t \cos \omega_2 t + \cos^2 \omega_2 t] \\ + \frac{G_3 V^3}{8} [\cos^3 \omega_1 t + 3 \cos^2 \omega_1 t \cos \omega_2 t + 3 \cos \omega_1 t \cos^2 \omega_2 t + \cos^3 \omega_2 t]$$

Il termine lineare contiene segnali a ω_1 e ω_2 e quindi in banda.

Il termine quadratico contiene solo segnali fuori banda

Il termine cubico contiene invece (nelle bande del segnale)

$$\frac{G_3 V^3}{8} \left[\frac{3}{4} \cos \omega_1 t + \frac{3}{4} \cos \omega_2 t + \frac{3}{2} \cos 2\omega_1 t \cos \omega_2 t + \right. \\ \left. + \frac{3}{2} \cos \omega_1 t \cos 2\omega_2 t \right] \rightarrow$$

$$\rightarrow \frac{G_3 V^3}{8} \left[\dots + \frac{3}{4} \cos (2\omega_1 - \omega_2) t + \frac{3}{4} \cos (2\omega_2 - \omega_1) t \right]$$

Nascono quindi due prodotti di intermodulazione a frequenze

$$2\omega_1 - \omega_2 = \omega_0 - 3\omega_m$$

$$2\omega_2 - \omega_1 = \omega_0 + 3\omega_m$$

off ovvero frequenze non presenti nel segnale di ingresso, ma nella stessa banda

I prodotti di intermodulazione hanno una ampiezza, relativa al segnale di riferimento $\frac{G_1 V}{2}$, pari a

$$\left| \frac{\frac{G_3 V^3}{8} \cdot \frac{3}{4}}{\frac{G_1 V}{2}} \right| = \left| \frac{G_3}{G_1} \right| \frac{3}{16} V^2$$

che aumenta con l'ampiezza del segnale di ingresso.

In scala logaritmica le due ~~curve~~ ampiezze y hanno l'andamento in figura.

L'intersezione tra le due curve ~~può essere~~
~~non è~~ ~~di interesse~~ di serve a valutare il
livello a cui l'intermodulazione diventa
inaccettabile.

