



NOMINA COMMISSIONE GIUDICATRICE

Selezione per l'attribuzione di n° 2 borse di ricerca dal titolo: "Sperimentazione e sviluppo prototipi software basati sul Web per la produzione e digital delivery di videogiochi d'avventura di tipo point-and-click in prima persona", bando n° 34/2018 – Responsabile scientifico Ivan Blečić

Il Direttore

- Visto** lo Statuto dell'Ateneo, emanato con D.R. n.339 del 27.03.2012, pubblicato nella G.U. - Serie generale - n. 89 del 16.04.2012, da ultimo modificato con D.R. n.292 del 4.05.2018;
- Vista** la Legge 30.12.2010, n° 240, recante "norme in materia di organizzazione delle università, di personale accademico e reclutamento, nonché delega del Governo per incentivare la qualità e l'efficienza del sistema universitario", ed in particolare l'art. 18, co.5, lett. f;
- Vista** la legge 04.04.2012, n° 35 di "Conversione in legge, con modificazioni, del decreto legge 9 febbraio 2012, n° 5, recante disposizioni urgenti in materia di semplificazione e di sviluppo" ed in particolare l'art. 49, comma 1, lett. h), che modifica l'art. 18, comma 5, lett. f) della suddetta legge 240/2010;
- Vista** la legge del 13.08.1984 n° 476 contenente norme in materia di borse di studio e dottorato di ricerca delle Università e, in particolare, norme in materia di agevolazioni fiscali per le borse di studio;
- Vista** la Legge 30.11.1989, n° 398 concernente Norme in materia di borse di studio universitarie e s.m., ed in particolare l'art. 6;
- Visto** il Regolamento per la disciplina delle borse di ricerca di cui al D.R. n° 432 del 13.06.2018;
- Vista** la Disposizione Direttoriale n.1294 del 15/10/2018 - Bando borsa di ricerca n° 34 - per l'attribuzione di n° 2 borse di ricerca della durata di mesi 4 e dell'importo di €2.400,00 lordi comprensivi degli eventuali oneri a carico dell'Ateneo, dal titolo "Sperimentazione e sviluppo prototipi software basati sul Web per la produzione e digital delivery di videogiochi d'avventura di tipo point-and-click in prima persona" da attivare nell'ambito del progetto di ricerca "Gamification e storytelling interattivo per la promozione del patrimonio ambientale e culturale", acronimo "PAC-PAC", finanziato da Sardegna Ricerche, Data stipula: 24 gennaio 2018, durata 30 mesi"; POR Sardegna FESR 2014/2020 – ASSE PRIORITARIO I "RICERCA SCIENTIFICA, SVILUPPO TECNOLOGICO E INNOVAZIONE" Azione 1.1.4 Sostegno alle attività collaborative di R&S per lo sviluppo di nuove tecnologie sostenibili di nuovi prodotti e servizi, Responsabile Scientifico Prof. Ivan Blečić professore associato presso il Dipartimento di Ingegneria Civile, Ambientale e Architettura di questa Università;



Vista la delibera dell' 8/10/2018 di cui al verbale n. 13 con la quale il Consiglio del Dipartimento approva all'unanimità la proposta avanzata dal Prof. Ivan Blečić;

Dispone

Art. Unico La Commissione Giudicatrice della Selezione di cui al Bando n° 34 del 15/10/2018 è così composta:

- Prof. Ivan Blečić;
- Prof. Riccardo Scateni (Dipartimento di Matematica e Informatica - Università degli Studi di Cagliari);
- Prof. Giuseppe Andrea Trunfio (Dipartimento di Architettura, Design e Urbanistica - Università degli Studi di Sassari)

F.to il Direttore

Prof. Ing. Giorgio Massacci