



Università degli Studi di Cagliari

DIPARTIMENTO DI INGEGNERIA CIVILE, AMBIENTALE E ARCHITETTURA (DICAAR)

Direttore Prof. Ing. Giorgio Massacci

**VERBALE DELLA VALUTAZIONE TITOLI
PER IL CONFERIMENTO DI UNA BORSA DI RICERCA DAL TITOLO
“Sperimentazione e sviluppo prototipi software basati sul Web per la produzione e digital
delivery di videogiochi d'avventura di tipo point-and-click in prima persona”**

In data 13/11/2018 alle ore 15:00 si è riunita la commissione per procedere alla valutazione dei titoli prevista dalla procedura di valutazione comparativa, per titoli e colloquio, per il conferimento di una borsa di ricerca dal titolo: “Sperimentazione e sviluppo prototipi software basati sul Web per la produzione e digital delivery di videogiochi d'avventura di tipo point-and-click in prima persona”

La commissione, nominata con DD n°1396 del 12/11/2018, è così composta:

- **Prof. Ivan Blečić** Presidente e Responsabile scientifico del progetto;
- **Prof. Riccardo Scateni**, professore associato presso il Dipartimento di Matematica e Informatica - Università degli Studi di Cagliari
- **Prof. Giuseppe A. Trunfio**, professore associato presso il Dipartimento di Architettura, Design e Urbanistica - Università degli Studi di Sassari

Il commissario prof. Giuseppe A. Trunfio partecipa alla seduta in modalità telematica.

Il bando n° 34 del 15 ottobre è stato pubblicato all'indirizzo Internet:

https://www.unica.it/unica/it/laureati_s07_ss01.page

Sono pervenute le seguenti domande di partecipazione:

Fabio Murru Prot. n° 198499 del 26/10/2018

Marco Romoli Prot. n° 197140 del 24/10/2018

La Commissione giudicatrice, definisce preliminarmente le modalità e i criteri di valutazione dei titoli previsti nel bando ed il punteggio minimo per l'ammissione al colloquio, disponendo di 100 punti, di cui 60 punti per la valutazione dei titoli e 40 per la valutazione del colloquio, come segue:

| TITOLO | PUNTEGGIO (punti) |
|---|----------------------|
| 1. Pubblicazioni scientifiche nell'ambito della Computer Grafica | 5 |
| 2. Pubblicazioni scientifiche nell'ambito dello 3. Human Computer Interaction | 5 |
| 3. Esperienza di sviluppo di videogiochi | 10 |
| 4. Competenza nello sviluppo di applicazioni web | 20 |
| 5. Competenza nello sviluppo di ambienti interattivi 3D | 10 |
| 6. Competenza nella progettazione e valutazione di interfacce utente, in particolare per ambiente web e mobile. | 10 |

La Commissione stabilisce che il punteggio minimo per l'ammissione al colloquio è 30.

La Commissione procede accertando nei termini di legge l'inesistenza di gradi di parentela tra i commissari e i candidati, e verificando che i candidati siano in possesso di tutti i requisiti prescritti dal bando di concorso, procede alla valutazione.

I risultati sono i seguenti:

| Nominativo candidato/a | 1. | 2. | 3. | 4. | 5. | 6. | totale | Ammissione colloquio |
|------------------------|----|----|----|----|----|----|--------|----------------------|
| Fabio Murru | 0 | 0 | 5 | 15 | 8 | 5 | 32 | Sì |
| Marco Romoli | 0 | 0 | 5 | 15 | 5 | 8 | 32 | Sì |

La data del colloquio è fissata per il giorno 30 novembre 2018, alle ore 15:00, presso DICAAR, in via Corte d'Appello 87, Cagliari. In caso di rinuncia dei termini minimi di preavviso per i colloqui, previsti nel bando all'art. 4, i candidati ammessi lo devono comunicare tramite una mail ai seguenti indirizzi: alice.murru@amm.unica.it; federica.scroccow@unica.it. In tal caso il colloquio è fissato il giorno 16 novembre 2018, stesso luogo ed orario.

La seduta è tolta alle ore 16:00

Il verbale sarà pubblicato sul sito web del Dipartimento:
https://www.unica.it/unica/it/dip_ingcivile_s1_ss5_sss1.page

Cagliari, 13 novembre 2018

Letto, approvato e sottoscritto seduta stante.

Prof. Ivan Blečić



Prof. Riccardo Scateni



Prof. Giuseppe A. Trunfio

