



BANDO PUBBLICO DI SELEZIONE

di n. 25 partecipanti alla Scientific School 2018/19

“Storytelling interattivo e videogiochi d’avventura cinematografici in prima persona per la promozione del patrimonio territoriale e culturale” – Responsabile scientifico prof. Ivan Blečić

Pula, Parco Scientifico e Tecnologico, 23-28 settembre 2019

Il Direttore

- Visto** il finanziamento ottenuto da Sardegna Ricerche nell’ambito del bando Scientific School 2018/2019, per l’organizzazione di percorsi formativi di carattere scientifico da svolgersi presso le sedi del parco scientifico e tecnologico di Pula e finalizzato alla realizzazione di una scuola scientifica sui temi dell’ ”ICT” e del “Turismo, cultura e ambiente” volta a sviluppare e consolidare le competenze in tali ambiti e a fornire presupposti tecnici, tecnologici e metodi produttivi per l’ideazione, progettazione e produzione di videogiochi d’avventura e fiction interattive ambientate in luoghi reali, con il primario scopo di promuovere il patrimonio ambientale e culturale tangibile ed intangibile (paesaggistico, archeologico, storico, architettonico, artistico) della Sardegna ai fini turistico-culturali;
- Visto** che la Scuola – della durata di 7 giorni - avrà sia un contenuto teorico e disciplinare, sia pratico, dove i discenti, organizzati in gruppi di lavoro, realizzeranno alcuni prototipi di una particolare formula di videogiochi d’avventura dove non si fa ricorso a ricostruzioni e modelli 3D di ambienti reali, bensì si impiegano direttamente riprese fotografiche e video opportunamente trattati per dotarli delle funzionalità interattive con il giocatore, ricreando qualcosa che può essere definito “*first-person interactive cinema*”, cinema interattivo in prima persona;
- Considerato** che la Scientific School si pone come obiettivi di esplorare nuove strategie di valorizzazione del patrimonio territoriale e culturale e di sperimentare strumenti tecnologici e comunicativi innovativi per dotare enti ed imprese che operano nel comparto turistico di nuovi modelli narrativi del patrimonio culturale, in tal modo favorendo un turismo culturale responsabile, sostenibile, equo, diffuso, al fine di stimolare e consolidare gli immaginari collettivi sui luoghi, paesaggi, società e destinazioni;
- Dato atto** che come responsabile scientifico dell’evento è stato individuato il Prof. Ivan Blečić, afferente al Dipartimento di Ingegneria Civile, Ambientale e Architettura;
- Vista** la Disposizione del Direttore n. 498 del 17/04/2019 con cui si approva la pubblicazione del bando di selezione;



Dispone

Articolo 1

(Finalità)

Il presente bando è finalizzato all'individuazione di n. 25 partecipanti ammessi a frequentare le attività didattiche della Scientific School dal titolo **“Storytelling interattivo e videogiochi d'avventura cinematografici in prima persona per la promozione del patrimonio territoriale e culturale”**, che si svolgerà dal 23 al 28 settembre 2019 a Pula (CA), presso il Parco Scientifico e Tecnologico Polaris, situato in località Piscinamanna.

L'organizzazione della scuola prevede 25 posizioni assegnate gratuitamente, attraverso una selezione operata dal Comitato Scientifico tra studenti universitari, laureati, ricercatori, professionisti con studi, interesse e attività professionali attinenti all'innovazione digitale nella promozione del patrimonio territoriale e culturale e docenti della scuola (di ogni ordine e grado) che vogliano imparare ad utilizzare il videogame come tool didattico per l'insegnamento di materie storiche e artistiche immediatamente connesse con l'heritage del territorio.

Tutti i dettagli dell'evento sono pubblicati sul sito internet seguente: <https://sites.google.com/view/scuolapacpac/>

Articolo 2

(Requisiti per l'accesso)

Possono partecipare alla selezione i candidati che alla data di scadenza del termine utile per la presentazione della domanda di partecipazione si trovano in una delle seguenti situazioni:

- studenti regolarmente iscritti ad un corso di laurea;
- sono in possesso del titolo di laurea o laurea magistrale.

La partecipazione alla selezione è libera, senza limitazioni in relazione alla cittadinanza.

Articolo 3

(Domanda di partecipazione)

Le domande di ammissione alla selezione, redatte su carta semplice secondo lo schema in **Allegato A** potranno essere inviate a mezzo servizio postale, con avviso di ricevimento, via pec all'indirizzo: dicaar.unica@pec.it, o presentate a mano dal lunedì al venerdì dalle 09:30 alle 12:30, presso la Segreteria del Dipartimento di Ingegneria Civile, Ambientale e Architettura, via Marengo, 2, CAP 09123, **improrogabilmente entro le ore 12:00 del 31 maggio 2019.**

Non sarà possibile la consegna a mano nei giorni 23, 24 e 26 aprile in quanto il Dipartimento sarà chiuso per le festività pasquali.

La domanda dovrà pervenire in busta chiusa e riportare la seguente dicitura: *Domanda Iscrizione SCIENTIFIC SCHOOL “Storytelling interattivo e videogiochi d'avventura cinematografici in prima persona per la promozione del patrimonio territoriale e culturale”*;



Non si terrà conto delle domande pervenute oltre il termine di scadenza.

Alla domanda il candidato dovrà allegare:

- a) **autocertificazione relativa al luogo di nascita, cittadinanza, residenza, codice fiscale** (Allegato A);
- b) **curriculum vitae**;
- c) **dichiarazione sostitutiva di certificazioni**, rilasciata ai sensi del D.P.R. 28.12.2000, n° 445, relativamente al possesso dei titoli valutabili, redatta secondo lo schema in Allegato B, con tutti gli elementi richiesti;
- d) se i titoli di studio richiesti per l'accesso sono stati conseguiti all'estero, **copia del provvedimento di riconoscimento** che ne attesta la validità in Italia. Nel caso in cui detto riconoscimento non sia ancora stato effettuato, l'equivalenza verrà valutata, unicamente ai fini dell'ammissione del candidato alla selezione, dal Comitato Scientifico;
- e) **fotocopia fronte/retro di un documento di identità in corso di validità, a colori**;
- f) **elenco** in carta libera dei documenti e dei titoli presentati in allegato alla domanda.

Nella stesura del curriculum vitae, si chiede in particolare di evidenziare eventuali competenze, esperienze, percorsi di studio, corsi di specializzazione in:

- narratologia, storytelling e game design;
- videomaking e produzione cinematografiche;
- sviluppo software e dei videogiochi,

indicando anche eventuali link a pagine web, video, testi, documenti e altri materiali realizzati da parte del candidato, singolarmente o in collaborazione.

Le indicazioni relative al presente bando e la relativa modulistica sono disponibili anche sul sito: <https://sites.google.com/view/scuolapacpac/>.

Il DICAAR non si assume alcuna responsabilità per il caso di dispersione di comunicazioni dipendente da inesatte indicazioni dei recapiti da parte del candidato o da mancata oppure tardiva comunicazione del cambiamento degli stessi, né per eventuali disguidi non imputabili a colpa dell'Amministrazione stessa o comunque imputabili a fatto di terzi, a caso fortuito e a forza maggiore.

Articolo 4

(Modalità di selezione dei candidati)

La Commissione giudicatrice sarà composta da alcuni componenti del Comitato Scientifico, nominati con Disposizione Direttoriale.

La Commissione giudicatrice redigerà la graduatoria definitiva degli idonei, mediante attribuzione dei punteggi di merito ai titoli presentati nel curriculum vitae, cui potrà essere attribuito complessivamente un punteggio massimo di 100 punti.

Data la intrinseca interdisciplinarietà delle attività laboratoriali della scuola, i candidati saranno selezionati al fine di garantire un'adeguata combinazione tra discenti con competenze in:



1. narratologia, storytelling e game design;
2. videmaking e produzione cinematografica (video e audio),
3. sviluppo software e dei videogiochi.

Gli esiti della valutazione dei titoli e l'elenco dei candidati ammessi alla Scientific School saranno pubblicati nel sito web del Dipartimento https://www.unica.it/unica/it/dip_ingcivile.page e nel sito <https://sites.google.com/view/scuolapacpac/>.

Al termine dei lavori valutativi, la commissione compilerà la relativa graduatoria di merito sulla base della somma dei punteggi riportati da ciascun candidato. A parità di punteggio prevale il candidato più giovane.

Articolo 5 (Avvio delle attività)

Nel termine di 10 giorni dalla data di pubblicazione della graduatoria finale, gli ammessi alla Scientific School dovranno confermare la loro partecipazione, dandone comunicazione al responsabile scientifico della Scuola, prof. Ivan Blečić, tramite e-mail ai seguenti indirizzi: ivanblecic@unica.it, segr_dicaar@unica.it inserendo nell'oggetto la seguente dicitura: *Conferma iscrizione SCIENTIFIC SCHOOL "Storytelling interattivo e videogiochi d'avventura cinematografici in prima persona per la promozione del patrimonio territoriale e culturale"*.

I candidati ammessi che non ottemperassero a tale obbligo saranno sostituiti d'ufficio dagli idonei che seguono in graduatoria.

Qualora, per motivi legati all'organizzazione della scuola, si rendessero disponibili ulteriori posti, l'Amministrazione si riserva la possibilità di ammettere altri candidati risultati idonei secondo l'ordine della graduatoria.

Articolo 6 (Trattamento dei dati personali)

L'Università degli Studi di Cagliari è titolare del trattamento dei dati personali ai sensi delle norme del regolamento (UE) 2016/679 del Parlamento europeo e del Consiglio, del 27 aprile 2016, e del Codice in materia di protezione dei dati personali D.Lgs. 196/2003, nel rispetto della dignità umana, dei diritti e delle libertà fondamentali della persona. L'informativa sul trattamento dati per la categoria di interessati "Cittadini", "Studenti" è pubblicata sul sito: https://www.unica.it/unica/it/utility_privacy.page.

Ai sensi di quanto disposto dall'art. 5 della legge 7 agosto 1990, n. 241, il responsabile della procedura selettiva di cui al presente bando è la dott.ssa Alice Murru, Segretario Amministrativo del Dipartimento.

I candidati hanno facoltà di esercitare il diritto di accesso agli atti del procedimento concorsuale secondo le modalità previste dal D.P.R. 184 del 12.4.2006 (Regolamento recante disciplina in materia di accesso ai documenti amministrativi).



Articolo 7

(Pubblicità e norme di salvaguardia)

Il presente bando verrà pubblicato sul sito internet dell'Ateneo https://www.unica.it/unica/it/news_avvisi.page e sul sito del Dipartimento di Ingegneria civile, Ambientale e Architettura https://www.unica.it/unica/it/dip_ingcivile_s7.page, nonché sul sito <https://sites.google.com/view/scuolapacpac/>.

Il Direttore
Prof. ing. Giorgio Massacci