



APPROVAZIONE ATTI

Selezione per l'attribuzione di n° 1 borsa di ricerca dal titolo: "Ricerca scenografica per lo storytelling interattivo e gamification per la promozione del patrimonio culturale" – Responsabile scientifico prof. Ivan Blečić

Il Direttore

- Visto** lo Statuto dell'Ateneo, emanato con D.R. n.339 del 27.03.2012, pubblicato nella G.U. - Serie generale - n. 89 del 16.04.2012, da ultimo modificato con D.R. n.292 del 4.05.2018;
- Vista** la Legge 30.12.2010, n° 240, recante "norme in materia di organizzazione delle università, di personale accademico e reclutamento, nonché delega del Governo per incentivare la qualità e l'efficienza del sistema universitario", ed in particolare l'art. 18, co.5, lett. f;
- Visto** il Regolamento per la disciplina delle borse di ricerca di cui al D.R. n° 432 del 13.06.2018;
- Vista** la legge 04.04.2012, n° 35 di "Conversione in legge, con modificazioni, del decreto legge 9 febbraio 2012, n° 5, recante disposizioni urgenti in materia di semplificazione e di sviluppo" ed in particolare l'art. 49, comma 1, lett. h), che modifica l'art. 18, comma 5, lett. f) della suddetta legge 240/2010;
- Vista** la legge del 13.08.1984 n° 476 contenente norme in materia di borse di studio e dottorato di ricerca delle Università e, in particolare, norme in materia di agevolazioni fiscali per le borse di studio;
- Vista** la Legge 30.11.1989, n° 398 concernente Norme in materia di borse di studio universitarie e s.m., ed in particolare l'art. 6;
- Vista** la Disposizione Direttoriale n°605 del 09/05/2019 relativa al bando di selezione pubblica, per titoli e colloquio, n. 35 per il conferimento di n° 1 borsa di ricerca della durata di mesi 4 e dell'importo di €5000,00 lordi comprensivi degli eventuali oneri a carico dell'Ateneo, dal titolo "Ricerca scenografica per lo storytelling interattivo e gamification per la promozione del patrimonio culturale" da attivare nell'ambito del progetto di ricerca: "Gamification e storytelling interattivo per la promozione del patrimonio ambientale e culturale", acronimo "PACPAC", CUP:F23D17000150005, finanziato da Sardegna Ricerche a valere sul POR Sardegna FESR 2014/2020 - ASSE PRIORITARIO I "RICERCA SCIENTIFICA, SVILUPPO TECNOLOGICO E INNOVAZIONE" Azione 1.1.4 Sostegno alle attività collaborative di R&S per lo sviluppo di nuove tecnologie sostenibili di nuovi prodotti e servizi, con scadenza 24 luglio 2020 Responsabile Scientifico Prof. Ivan Blečić, professore associato presso il Dipartimento di Ingegneria Civile, Ambientale e Architettura;
- Vista** la Disposizione Direttoriale n° 794 del 10/06/2019 relativa alla nomina della Commissione Giudicatrice per la selezione sopra specificata;



Esaminati gli atti della procedura selettiva;

Dispone

- Art. 1** Sono approvati gli atti della selezione pubblica, indetta con Disposizione Direttoriale n° 605 del 09/05/2019, bando borsa di ricerca n. 35/2018;
- Art. 2** Alla Dott.ssa **Roberta Liscia**, vincitrice della selezione, con le modalità stabilite dalla normativa vigente, viene conferita la borsa di ricerca dal titolo: “Ricerca scenografica per lo storytelling interattivo e gamification per la promozione del patrimonio culturale”, Responsabile Scientifico del Progetto di ricerca: Prof. Ivan Blečić. La borsa di ricerca della durata di mesi 4 e dell'importo di €5.000,00 lordi comprensivi degli eventuali oneri a carico dell'Ateneo, dovrà concludersi entro la data di scadenza del progetto di ricerca "Gamification e storytelling interattivo per la promozione del patrimonio ambientale e culturale", acronimo "PAC-PAC", CUP:F23D17000150005 finanziato da Sardegna Ricerche, prevista per il 24 luglio 2020
- Art. 3** La spesa graverà su:
Descrizione progetto: Selezione 1 borsa bando n.35/2019 -PROGETTO CLUSTER TOP-DOWN "PAC-PAC" - BLECIC
codice progetto: ALTRORAS_CTC_2018_BLECIC_BR35_2019
Voce Coan: A.15.01.02.03.01.01 - Progetti regionali - parte esercizio

Il Direttore
Prof. Ing. Giorgio Massacci