



**APPROVAZIONE ATTI** - Selezione per l'attribuzione di n° 2 borse di ricerca dal titolo:  
"Ricerca, sperimentazione e supporto all'implementazione del videogioco avente come  
tema il Parco geominerario – Responsabile scientifico prof. Ivan Blečić

### Il Direttore

- Visto** lo Statuto dell'Ateneo, emanato con D.R. n.339 del 27.03.2012, pubblicato nella G.U. - Serie generale - n. 89 del 16.04.2012, da ultimo modificato con D.R. n.765 del 9.07.2019;
- Vista** la Legge 30.12.2010, n° 240, recante "norme in materia di organizzazione delle università, di personale accademico e reclutamento, nonché delega del Governo per incentivare la qualità e l'efficienza del sistema universitario", ed in particolare l'art. 18, co.5, lett. f;
- Visto** il Regolamento per la disciplina delle borse di ricerca di cui al D.R. n° 432 del 13.06.2018;
- Vista** la legge 04.04.2012, n° 35 di "Conversione in legge, con modificazioni, del decreto legge 9 febbraio 2012, n° 5, recante disposizioni urgenti in materia di semplificazione e di sviluppo" ed in particolare l'art. 49, comma 1, lett. h), che modifica l'art. 18, comma 5, lett. f) della suddetta legge 240/2010;
- Vista** la legge del 13.08.1984 n° 476 contenente norme in materia di borse di studio e dottorato di ricerca delle Università e, in particolare, norme in materia di agevolazioni fiscali per le borse di studio;
- Vista** la Legge 30.11.1989, n° 398 concernente Norme in materia di borse di studio universitarie e s.m., ed in particolare l'art. 6;
- Vista** la Disposizione Direttoriale n° 1663 del 02/12/2019 relativa al bando di selezione pubblica, per titoli e colloquio, n. 66 per il conferimento di n° 2 borse di ricerca della durata di mesi 4 e dell'importo di 4400,00 lordi comprensivi degli eventuali oneri a carico dell'Ateneo, dal titolo "Ricerca, sperimentazione e supporto all'implementazione del videogioco avente come tema il Parco geominerario" da attivare nell'ambito del progetto di ricerca: Progetto "Gamification e storytelling interattivo per la promozione del patrimonio ambientale e culturale", acronimo "PAC-PAC", CUP:F23D17000150005 finanziato da Sardegna Ricerche, Data stipula: 24 gennaio 2018, durata 30 mesi, Responsabile Scientifico Prof. Ivan Blečić professore associato presso il Dipartimento di Ingegneria Civile, Ambientale e Architettura di questa Università;
- Vista** la Disposizione Direttoriale n° n°3 del 07/01/2020 relativa alla nomina della Commissione Giudicatrice per la selezione sopra specificata;
- Esaminati** gli atti della procedura selettiva;



### Dispone

- Art. 1** Sono approvati gli atti della selezione pubblica, indetta con Disposizione Direttoriale n° 1663 del 02/12/2019, bando borsa di ricerca n. 66/2019;
- Art. 2** Alla Dott.ssa Martina Lallai e alla Dott.ssa Martina Loi, vincitrici della selezione, con le modalità stabilite dalla normativa vigente, vengono conferite le 2 borse di ricerca dal titolo: “Ricerca, sperimentazione e supporto all’implementazione del videogioco avente come tema il Parco geominerario”, Responsabile Scientifico del Progetto di ricerca: Prof. Ivan Blečić. Le borse di ricerca della durata di mesi 4 e dell’importo di 4400,00 lordi comprensivi degli eventuali oneri a carico dell’Ateneo, dovranno concludersi entro la data di scadenza del progetto di ricerca Progetto "Gamification e storytelling interattivo per la promozione del patrimonio ambientale e culturale", acronimo "PAC-PAC", CUP:F23D17000150005 finanziato da Sardegna Ricerche , Data stipula: 24 gennaio 2018, durata 30 mesi, prevista per il 24 luglio 2020
- Art. 3** La spesa graverà su:  
Descrizione progetto:Selezione 2 borse bando n.66/2019- PROGETTO CLUSTER TOP-DOWN "PAC-PAC" - BLECIC  
codice progetto: ALTRORAS\_CTC\_2018\_BLECIC\_BR66\_2019  
Voce Coan: A.15.01.02.03.01.01 - Progetti regionali - parte esercizio

Il Direttore  
Prof. Ing. Giorgio Massacci