

**Punto 1.**

Scrivere una funzione `verificaStringa(str)` che verifica che una data stringa non inizi per numero e non sia vuota. La funzione restituisce `True` se la stringa passata è valida, altrimenti restituisce `False`

Write a function `verificaStringa(str)` which checks if a given string does not contain a number as the first character and if the string is not empty. The function returns `True` if the passed string is valid. `False`, otherwise.

**Punto 2.**

Scrivere una funzione `aggiungiPuntoevirgola(str)` che sostituisce ogni caratteri di spazio della stringa passata come argomento, con un carattere di punto e virgola e restituisce tale stringa.

Write a function `aggiungiPuntoevirgola(str)` which replaces each whitespace character of the passed string with a semicolon and returns the modified string.

**Punto 3.**

Scrivere un programma "main" (da eseguire solo se il file python non è importato) che chiede all'utente di inserire il suo nome.

Quindi, usando la funzione `verificaStringa`, verificare che la stringa del nome inserita non inizi per numero e non sia una stringa vuota. Finché il nome non soddisfa questi requisiti, il programma continua a chiedere di inserire il nome.

Write a "main" program (to be executed only if the python file is not imported) which asks the user to insert his name.

Then, by using the function `verificaStringa`, verify that the string containing the name does not begin with a number and that is not empty.

Until the name does not satisfy the requirements, the program continues to ask the user to insert the name.

**Punto 4.**

Il programma deve poi creare un file con nome uguale al testo inserito dall'utente. Creare il file con il costrutto `with open - as`

The program now creates a file, named with the same name inserted by the user. Write the code to create the file by using the "with open - as" statement

**Punto 5.**

Ora il programma chiede all'utente di inserire una sequenza di numeri separati da spazio.

Il programma deve verificare che la stringa contenga solo numeri, altrimenti gestire l'errore.

Se l'inserimento è corretto il programma scrive nel file creato prima i numeri inseriti dall'utente in una riga, ma separati dal carattere di punto e virgola, utilizzando la funzione `aggiungiPuntoevirgola` per creare la stringa.

Now the program asks the user to insert a sequence of numbers, separated by spaces.

The program must verify if the string contains only numbers, otherwise, the program handles the error.

If the input is correct, the program writes to the file created before, the same sequence of numbers, but separated by semicolon (by using the function `aggiungiPuntoevirgola` to create the string)