

**BANDO DI SELEZIONE PUBBLICA PER IL CONFERIMENTO DI INCARICHI DI
TUTORATO DIDATTICO, PRESSO LA FACOLTÀ DI INGEGNERIA E
ARCHITETTURA,
INSEGNAMENTO DI FONDAMENTI DI INFORMATICA 1 AA 2020/2021**

Criteria

Il giorno 10.02.2021, alle ore 13.30, si è riunita in via telematica la Commissione giudicatrice della selezione pubblica di cui al titolo, nominata su disposizione del Presidente della Facoltà di Ingegneria e Architettura in data 01/02/2021, composta da:

Prof. Battista Biggio,
Prof. Giorgio Fumera,
Prof. Gian Luca Marcialis.

La Commissione è presieduta dal Prof. Giorgio Fumera, funge da segretario il prof. Battista Biggio.

La Commissione ha disposto di attribuire i 100 punti disponibili secondo i criteri di seguito indicati:

- a) Per voto di Laurea, o di Laurea Magistrale, o Specialistica, o quinquennale a ciclo unico, o dell'ordinamento ex lege n. 341/90, e/o diploma di Dottorato di Ricerca, se il corso di laurea e/o dottorato, a giudizio della Commissione esaminatrice, sono attinenti al profilo disciplinare dell'incarico di tutor oggetto della selezione, si assegnano **fino a punti 40**, così ripartiti:
- punti 1 per voto di Laurea, o di Laurea Magistrale, o Specialistica, o quinquennale a ciclo unico, o dell'ordinamento ex lege n. 341/90 pari a 66 linearmente crescente fino a punti 40 per voto pari a 110/110 e lode;
 - punti 40 per diploma di Dottorato di Ricerca.
- b) Per abstract tesi di Laurea, o Laurea Magistrale, o Specialistica, o quinquennale a ciclo unico, o dell'ordinamento ex lege n. 341/90, e/o di Dottorato di Ricerca, se il corso di laurea e/o dottorato, a giudizio della Commissione esaminatrice, sono attinenti al profilo disciplinare dell'incarico di tutor oggetto della selezione, si assegnano **fino a punti 40**, così ripartiti:
- Affinità livello 3 - tesi che abbia necessitato la conoscenza avanzata di linguaggi di programmazione (Python, Matlab, C, C++, Assembly, Java): 40 punti
 - Affinità livello 2 - tesi che abbia necessitato la conoscenza di base di linguaggi di programmazione (Python, Matlab, C, C++, Assembly, Java) e/o dell'architettura di un calcolatore e/o dell'algoritmica: 30 punti
 - Affinità livello 1 - tesi che abbia necessitato la conoscenza di base dell'architettura di macchina: 20 punti
 - Affinità livello 0 - altre caratteristiche purché attinenti all'informatica con riguardo alle architetture dei calcolatori, algebra booleana, reti di calcolatori, data base e linguaggi di descrizione o scripting HW/SW (HTML, php): 10 punti
- c) Per (i) esperienza didattica e/o di ausilio alla didattica di corsi universitari se, a giudizio della Commissione esaminatrice, sono attinenti al profilo disciplinare dell'incarico di tutor in oggetto della selezione, iscrizione a dottorato di ricerca, e (ii) corsi di formazione in competenze didattiche, si assegnano **fino a punti 20**, così ripartiti:

- fino a 10 punti per attività di tutorato e sostegno alla didattica in ambito universitario, con un massimo di 3 punti per ogni singola attività di tutorato e sostegno alla didattica in ambito universitario;
- fino a 15 punti per attività di docenza universitaria, con un massimo di 8 punti per ogni singola attività di docenza universitaria;
- fino a 5 punti per iscrizione a dottorato di ricerca;
- fino a 5 punti per ogni corso di formazione in competenze didattiche.

La responsabile del procedimento amm.vo
Elsa Lusso