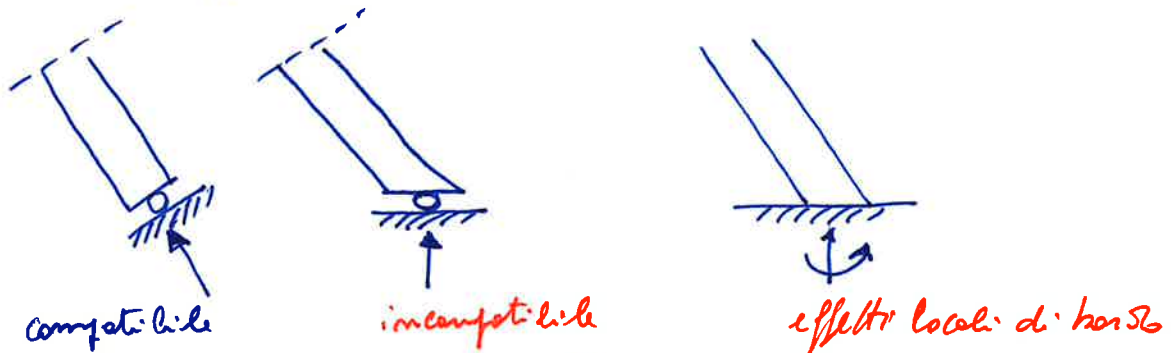


# ① GUSCI: TEORIA MEMBRANALE (da BLAAUWENDRAAD)

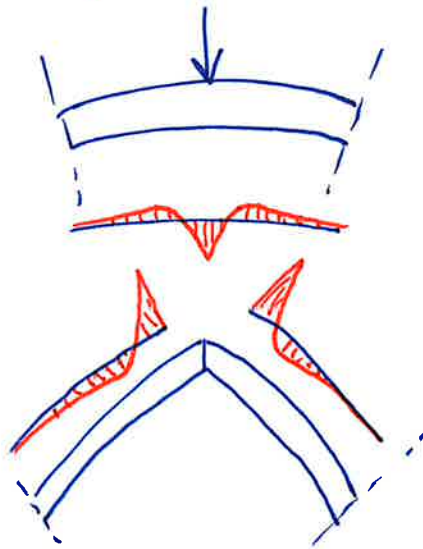
## Teorie membranale per gusci con curvature principali

L'essuto di base è di un guscio rettile produce un corpo di forma puramente membranale. Ciò è possibile se si considerano alcune condizioni al contorno e di carico:

- condizioni al contorno incompatibili con le richieste di un corpo puramente membranale



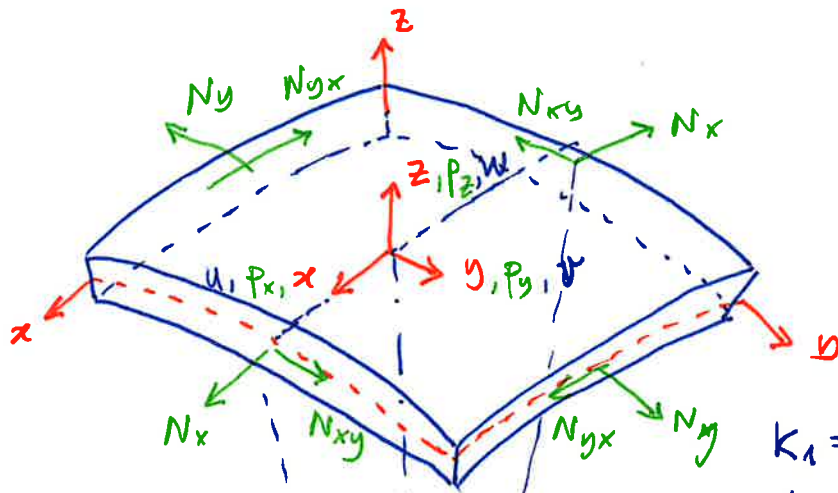
- carichi concentrati



- cambi di geometria

Anche sfere di flessione, torniere e tagli non sono considerati!

Consideriamo un guscio di curvatura arbitraria e scegliamo un riferimento di assi  $x, y, z$  con gli assi  $x$  e  $y$  orientati lungo i piani delle curvature principali: il raggio di curvatura lungo  $x$  è  $r_1$  e quello lungo  $y$  è  $r_2$ . L'asse  $z$  è ortogonale alle superficie mediane. In questo modo le curvature vengono ripetute per le scelte dell'asse  $z$ .



$N_{xy} = N_{yx}$

$K_1 = \frac{1}{r_1} < 0$  perché  $z$  è positivo verso l'alto!

Le uniche componenti di sforzo da considerare nel problema membrinale sono:

$\sigma_x, \sigma_y$  e  $\tau_{xy}$

che, se integrate lungo lo spessore del guscio, producono le seguenti azioni interne:

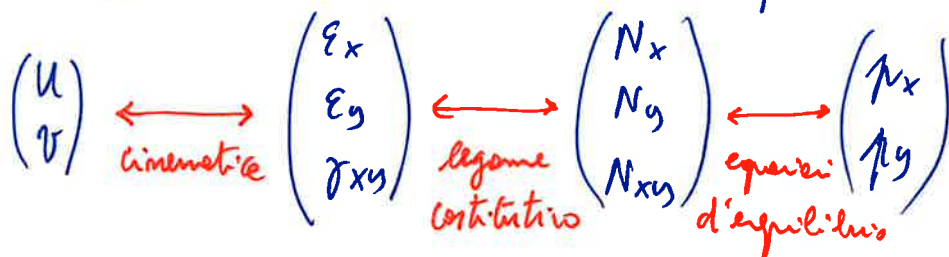
$N_x, N_y$  e  $N_{xy}$ .

$(P_x, P_y, P_z)$  carico distribuito  
 $(u, v, w)$  spostamenti dei punti appartenenti alla superficie media

Alle azioni membrinali corrisponderò le componenti di deformazione:  $\epsilon_x, \epsilon_y, \gamma_{xy}$ . Si possono definire come per le piastre dei vettori:

$$\vec{u} = \begin{pmatrix} u \\ v \\ w \end{pmatrix}; \quad \vec{p} = \begin{pmatrix} P_x \\ P_y \\ P_z \end{pmatrix}; \quad \vec{\epsilon} = \begin{pmatrix} \epsilon_x \\ \epsilon_y \\ \gamma_{xy} \end{pmatrix}; \quad \vec{S} = \begin{pmatrix} N_x \\ N_y \\ N_{xy} \end{pmatrix}$$

Questi vettori sono collegati tra loro da: relazioni cinematiche, legge costitutiva ed equazioni d'equilibrio.

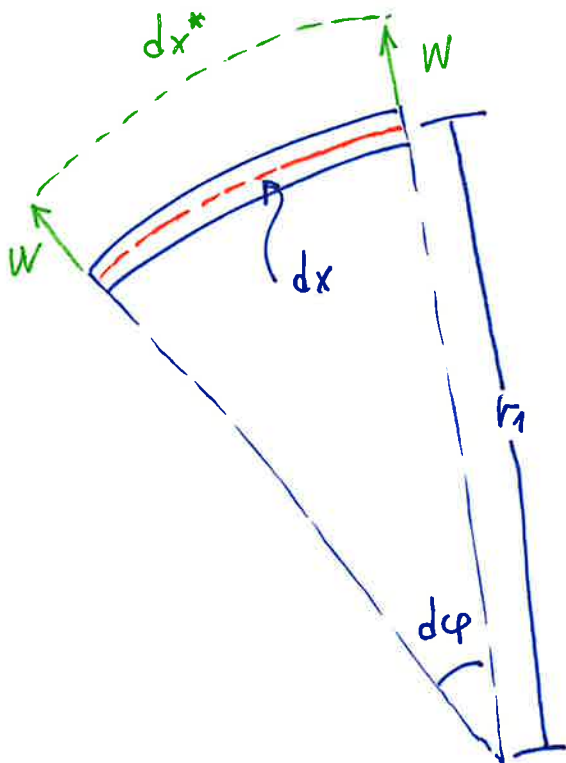


Ricordiamo che gli spostamenti  $u$  e  $v$  sono spostamenti tangenti alle superficie medie nelle direzioni delle curvature principali  $k_1$  e  $k_2$ , mentre  $w$  è in direzione  $z$ .

Si ha che:

$$\varepsilon_x = \frac{\partial u}{\partial x} \quad ; \quad \varepsilon_y = \frac{\partial v}{\partial y} \quad ; \quad \gamma_{xy} = \frac{\partial u}{\partial y} + \frac{\partial v}{\partial x}$$

In che modo contribuisce lo spostamento  $w$ ?



$$dx^* > dx$$

$$dx = r_1 d\varphi$$

Quindi si ha che  $\varepsilon_x$  può essere scritto come

$$\varepsilon_x = \frac{dx^* - dx}{dx}$$

$$= \frac{(r_1 + w) d\varphi - r_1 d\varphi}{r_1 d\varphi}$$

$$= \frac{\cancel{r_1 d\varphi} + w d\varphi - \cancel{r_1 d\varphi}}{r_1 d\varphi} = \frac{w d\varphi}{r_1 d\varphi}$$

$$= \frac{w}{r_1} = -k_1 w$$

Lo stesso ragionamento vale anche in direzione  $y$ , e si ottiene

$$\varepsilon_y = \frac{w}{r_2} = -k_2 w$$

Perché il sistema di riferimento è orientato secondo le direzioni principali, allora  $\gamma_{xy}$  non è influenzato da  $w$ .

Di sopra tenere conto quindi del contributo dovuto a  $w$ :

$$\varepsilon_x = \frac{\partial u}{\partial x} - k_1 w \quad ; \quad \varepsilon_y = \frac{\partial v}{\partial y} - k_2 w$$

## LEGAME COSTITUTIVO

11.12.23

Consideriamo un materiale lineare elastico isotropo, che possiamo addebiitare alla legge di Hooke. Esso è descritto dalle solite equazioni:

$$\sigma_x = \frac{E}{1-\nu^2} (\epsilon_x + \nu \epsilon_y)$$

$$\sigma_y = \frac{E}{1-\nu^2} (\epsilon_y + \nu \epsilon_x)$$

$$\tau_{xy} = \frac{E}{2(1+\nu)} \gamma_{xy}$$

Integrando sulle spesse  $t$  in  $dz$  si ottiene

$$N_x = \int_{-t/2}^{t/2} \sigma_x \left(1 - \frac{z}{r}\right) dz \approx \int_{-t/2}^{t/2} \sigma_x dz = \sigma_x t$$

↳ ipotesi di gusci sottili e  
tutte numerale  $t/r \ll 1$

In termini di matrice si può scrivere

$$\underline{\underline{S}} = \underline{\underline{D}} \underline{\underline{e}}$$

$\underline{\underline{D}}$  matrice di rigidità

$$\underline{\underline{D}} = \frac{Et}{1-\nu^2} \begin{pmatrix} 1 & \nu & 0 \\ \nu & 1 & 0 \\ 0 & 0 & \frac{1-\nu}{2} \end{pmatrix}$$

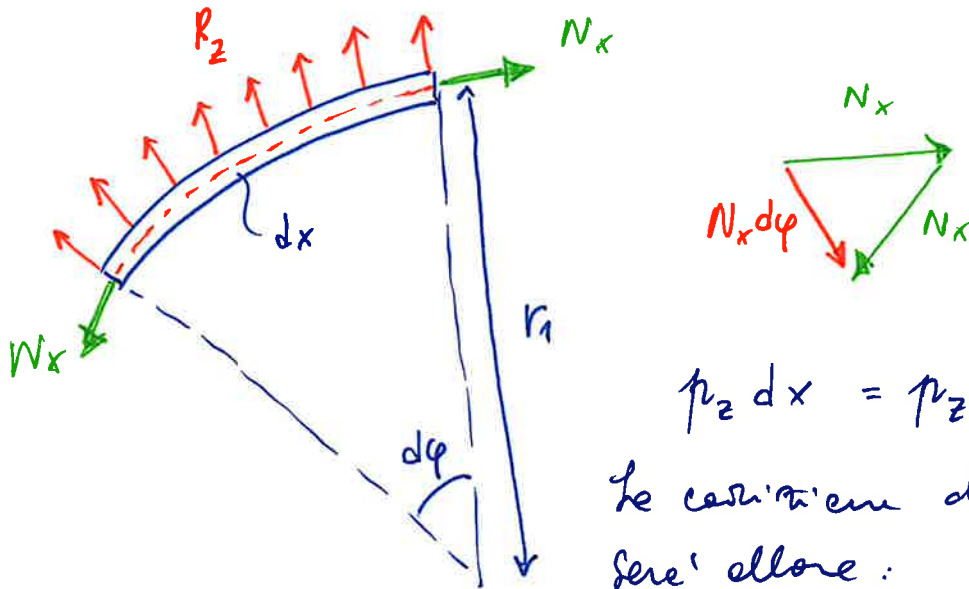
## EQUILIBRIO

Perché abbiamo tre gradi di libertà, allora le equazioni di equilibrio devono essere tre. Le due equazioni per le componenti di carico tangenti alla superficie media,  $p_x$  e  $p_y$ , sono le stesse di una piastra piana

$$\frac{\partial N_x}{\partial x} + \frac{\partial N_{xy}}{\partial y} + p_x = 0$$

$$\frac{\partial N_{xy}}{\partial x} + \frac{\partial N_y}{\partial y} + p_y = 0$$

Per determinare le tre equazioni servono  $p_z$  su un pezzo di guscio



Le condition d'equilibrio  
sera' allora:

$$-N_x d\varphi + p_z r_1 d\varphi = 0$$

$$k_1 = -\frac{1}{r_1} \Rightarrow \boxed{k_1 N_x + p_z = 0}$$

Si può fare una dimensione anche per una  
struttura in direzione  $y$ , con  
 $dx = r_1 d\varphi$  e  $dy = r_2 d\vartheta$

Il carico agisce nell'area  $dx dy = r_1 d\varphi \cdot r_2 d\vartheta$ , mentre  
l'area normale  $N_x$  agisce su una faccia di lunghezza  $dy$   
Quindi l'equazione completa in direzione  $x$  è

$$-N_x r_2 d\vartheta \cdot d\varphi - N_y r_1 d\varphi \cdot d\vartheta + p_z r_1 d\varphi \cdot r_2 d\vartheta = 0$$

dividendo per l'area si ottiene

$$-N_x \cdot \frac{1}{r_1} - N_y \cdot \frac{1}{r_2} + p_z = 0$$

$$\boxed{k_1 N_x + k_2 N_y + p_z = 0}$$

che rappresenta la terza equazione d'equilibrio ricercata.

